

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

2001.

VI. ÉVF. 1. SZÁM

375 Ft

ELŐFIZETVE:

300 Ft

PSX

BLADE
CSALÁSOK

NG4

STARCRIFT
CSALÁSOK

DC, PC, PSX

TOMB RAIDER 5
JÁTEKLEÍRÁS 1. RÉSZ

PSX

MEDAL OF HONOR 2
CSALÁSOK



9 771217 714004

01001



NINTENDO 64 • GAME BOY • PLAYSTATION • PS2 • DREAMCAST • IBM PC

MEGRENDELHETŐ (375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232

Tel.: (20) 973-5633



96/1



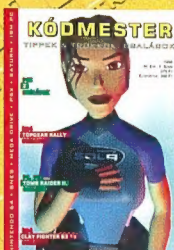
97/1



97/2



97/3



98/1



98/2



98/3



98/4



99/1



99/2



99/3



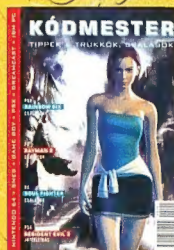
99/4



99/5



99/6



00/1



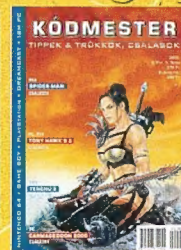
00/2



00/3



00/4



00/5



00/6

Kódmester füzetek 21.



Radiant

2001

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

007 RACING PSX	9	MIKE TYSON BOXING PSX	21
ALEXIA LALAS INTERNATIONAL SOCCER PSX	10	NBA 2K1 DC	8
ALICE PC	21	READY 2 RUMBLE BOXING - ROUND 2 DC, N64	5
AMERICA PC	20	SANITY - AIKEN'S ARTIFACT PC	22
ARMY MEN - SARGE'S HEROES 2 PSX	5	SILENT SCOPE PS2	40
BATMAN BEYOND - RETURN OF THE JOKER GB ...	10	SONIC SHUFFLE DC	4
BLADE PSX	4	SSX PS2	17
BUFFY THE VAMPIRE SLAYER GB	8	STAR WARS - DEMOLITION DC	23
BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND GB	8	STAR WARS - DEMOLITION PSX	19
COOL BOARDERS 2001 PSX	10	STAR WARS: EPISODE 1 -	
CRASH BASH PSX	7	BATTLE FOR NABOO N64	11
DAVE MIRRA FREESTYLE BMX GB	4	STAR WARS: EPISODE 1 -	
FROGGER 2 - SWAMPY'S REVENGE DC	18	JEDI POWER BATTLES DC	10
FROGGER 2 - SWAMPY'S REVENGE PSX	16	STARCRRAFT 64 N64	12
FROGGER 2 - SWAMPY'S REVENGE PC	23	SUDDEN STRIKE PC	18
GUNBIRD 2 DC	4	SWING AWAY GOLF PS2	38
JET GRIND RADIO DC	7	THE WORLD IS NOT ENOUGH PSX	22
KINGDOM UNDER FIRE PC	21	TOMB RAIDER CHRONICLES DC	23
LOONEY TOONES - SPACE RACE DC	15	TOMB RAIDER CHRONICLES DC, PC, PSX	24
LOONEY TUNES - RACING PSX	7	TOP GEAR - DARE DEVIL PS2	38
MEDAL OF HONOR - UNDERGROUND PSX	20	ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP DC	16
METROPOLIS STREET RACER DC	4	X-MEN: MUTANT WARS GB	16
MIDTOWN MADNESS 2 PC	19	X-SQUAD PS2	19

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben töménytelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeket is.

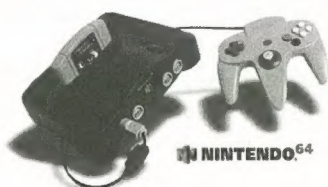
Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit:

PC-Személyi számítógép; N64-Nintendo 64;
 PSX-Sony PSX; SAT-Saturn; MD-Mega Drive;
 SNES-Super Nintendo; GB-Game Boy;
 DC-Dreamcast, PS2-Sony PlayStation 2.

GAME BOY COLOR



NINTENDO⁶⁴

**Konzol és videójáték
szaküzlet, szakszerviz**



Konzol Stúdió

1092 Bp., Kinizsi u. 27.

Tel./Fax: 216-88-26 Website: www.konzolstudio.hu
Mobil: 06-20/9-888-337 E-mail: info@konzolstudio.hu
Nyitvatartás: H-P: 10-18 Sz: 10-14 V: Zárva

PlayStation 2

PSoneTM



Sega Dreamcast

BLADE

PSX

Sérthetetlenlenség: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: BAL, BAL, BAL, JOBB, L2, L1, R2, R1. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri. Ezután játék közben pauszáljatok, majd a „CHEAT” menüben aktiváljátok az „INFINITE HEALTH” csalást.

Végtelen muníció: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: LE, JOBB, FEL, BAL, L2, L1, R2, R1. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri. Ezután játék közben pauszáljatok, majd a „CHEAT” menüben aktiváljátok az „INFINITE WEAPONS” csalást.

Minden eszköz választható: A főmenüben üssétek be a következő kombinációt: JOBB, BAL, FEL, LE, L2, L2, R2, R2. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri. Ezután játék közben pauszáljatok, majd a „CHEAT” menüben aktiváljátok az „ALL ITEMS” csalást.

Horváth Tibor, Szekszárd

SONIC SHUFFLE

DC

Bónusz karakterek előhívása: Játsszátok végig a Story módot.

Big The Cat előhívása: Sonic szobájában Tailsről gyűjtsetek be minden képet, így választhatóvá válik Versus módban Big The Cat.

Chao előhívása: Sonic szobájában Knucklesről gyűjtsetek be minden képet, így választhatóvá válik Versus módban Chao.

E-102 Gamma előhívása: Sonic szobájában Amyről gyűjtsetek be minden képet, így választhatóvá válik Versus módban E-102 Gamma.

Super Sonic előhívása: Sonic szobájában Sonicról gyűjtsetek be minden képet, így választhatóvá válik Versus módban Super Sonic.

Korsós Imre, Hódmezővásárhely

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

GB

A következő betűkombinációt a „Password” menübe kell beírni.

R6KZBS7L1CTQMH: Komplette játék

Hegyes Zoltán, Debrecen

METROPOLIS STREET RACER

DC

Honda S2000 előhívása: Játsszátok ki egyszer a „Quest” módot, így választhatóvá válik a Honda S2000.

Porsche 911: Játsszátok ki kétszer a „Quest” módot, így választhatóvá válik a Porsche 911.

Dobi Sándor, Zalaegerszeg

GUNBIRD 2

DC

Játék Morigannel: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá a kérdőjelre és nyomjátok meg a FEL irányt.

Játék Ainnal: A karakterválasztó képernyőn, álljatok rá a kérdőjelre és nyomjátok meg a LE irányt.

Frankó András, Eger

ARMY MEN – SARGE'S HEROES 2

PSX

Sérthetlenség: Játék közben pauszáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, L1, R1. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri, valamint a játék folytatásakor megjelenik az „INVINCIBLE!!” felirat.

Minden fegyver max. munícióval: Játék közben pauszáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: ■, ●, R1, L1. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri, valamint a játék folytatásakor megjelenik az „POWER UP!” felirat.

Horváth Tibor, Szekszárd

READY 2 RUMBLE BOXING – ROUND 2

DC, N64

Max. „Rumble” első szint: Játék közben pauszáljatok, majd vigyétek be a következő kombinációt: R, L, LE, 2x FEL, BAL, 3x R, L. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri.

Max. „Rumble” második szint: Játék közben pauszáljatok, majd vigyétek be a következő kombinációt: 2x R, L, LE, 2x FEL, BAL, 4x R, L. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri.

Max. „Rumble” harmadik szint: Játék közben pauszáljatok, majd vigyétek be a következő kombinációt: L, 2x R, L, R, L, 4x R, L, BAL, JOBB, FEL, LE. A sikeres bevitt hangjelzés kíséri.

Freak E. Deke és Michael Jackson előhívása: A karakterválasztó képer-

nyőn üssétek be: 13x R, L, 10x R, L. Sikeres bevitt esetén választhatóvá válik a két bónusz karakter.

Vékony bokszo: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: 2x JOBB, FEL, LE, JOBB, R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

Kövérkés bokszo: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: 2x JOBB, FEL, LE, JOBB, 2x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

Zombie bokszo: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: BAL, FEL, JOBB, LE, 2x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

Nagy kesztyű: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: BAL, JOBB, FEL, LE, R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

Gyors mozgás: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: 2x JOBB, FEL, LE, JOBB, 5x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

A „Cheat” mód aktiválása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: BAL, JOBB, 2x BAL, JOBB, FEL, LE, 5x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt. Hatására választhatóvá válik minden bokszo és öltözet.

Minden rejtett karakter előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: 2x BAL, JOBB, L, BAL, 2x JOBB, 2xR, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

Minden bónusz öltözet előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: 2x BAL, LE, JOBB, FEL, 8x R, L, 4x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitt.

Minden bajnoki öltözet előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: BAL, LE, 2x JOBB, FEL, R, L, 20x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt.

A rejtett „New Year” kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá Joey T. bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

A rejtett Valentin-napi kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 2x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá Lulu Valentine bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

A rejtett Szent Patrik-napi kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 3x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban a bírót új oldaláról ismerhetitek meg.

A rejtett nyuszi kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 4x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá Mama Tua bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

A rejtett nagybácsi kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 5x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá G. C. Thunder bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

A rejtett csontváz kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 6x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá J. R. Flurry bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

A rejtett hálaladásnapi kosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 7x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt.

A rejtett manókosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 8x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá Selene Strike bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

A rejtett hóemberkosztüm előhívása: A karakterválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, FEL, 3x LE, 8x R, L. Hangjelzés kíséri a sikeres bevittelt. Ezután „ARCADE” módban álljatok rá RumbleMan bokszolóra, és nyomjátok addig az X gombot, amíg a neve alatt meg nem jelenik a „Holiday Outfit” felirat.

Botos József, Vác

LOONEY TUNES - RACING

PSX

Yosemite Sam előhívása: A főmenüben üssétek be: BAL, JOBB, R2, ■, ●, SELECT.

Sylvester előhívása: A főmenüben üssétek be: BAL, BAL, L1, ▲, ●, SELECT.

Foghorn Leghorn előhívása: A főmenüben üssétek be: JOBB, JOBB, L2, ■, ■, SELECT.

Pepe Le Pew előhívása: A főmenüben üssétek be: BAL, JOBB, R1, ●, ■, SELECT.

Gossamer előhívása: A főmenüben üssétek be: ▲, ●, R2, R1, ■, SELECT.

Granny előhívása: A főmenüben üssétek be: ●, ▲, ▲, L1, R1, SELECT.

Duck Dodgers előhívása: A főmenüben üssétek be: L2, ■, ■, ▲, ●, SELECT.

Evil Scientist előhívása: A főmenüben üssétek be: ■, ●, L2, R2, ▲, SELECT.

Rocky előhívása: A főmenüben üssétek be: ▲, BAL, R2, ●, ●, SELECT.

Smokey előhívása: A főmenüben üssétek be: ■, L1, R1, ▲, ●, SELECT.

Hector előhívása: A főmenüben üssétek be: ▲, L2, L1, ▲, ■, SELECT.

A „Wackyland” pálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: L1, ●, ■, R2, ▲, SELECT.

A „Planet Y” pálya megnyitása:

A főmenüben üssétek be: JOBB, BAL, ▲, L2, L1, SELECT.

A „Planet X Speedway” pálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: R1, ■, ●, L2, ▲, SELECT.

A „Garden Speedway” pálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: R1, JOBB, BAL, L1, ■, SELECT.

A „Forest Speedway” pálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: ▲, R2, BAL, ▲, L1, SELECT.

A „Duck Dodgers Speedway” pálya megnyitása: A főmenüben üssétek be: ●, BAL, ■, ■, R2, SELECT.

Gaszman József, Budapest

CRASH BASH

PSX

Spyro: The Year of The Dragon demo:

A „SONY Computer Entertainment America Presents” képernyőn tartások lenyomva az L1+R1+■ gombokat, és nyomjatok mellé START-ot.

Nagy Attila, Badacsony

JET GRIND RADIO

DC

Figyelem: A program megjelent „Jet Set Radio” címmel is.

A „Love Shockers Gang” előhívása: Játsszátok ki a „Shibuya-cho” szintet, „Jet” osztályzásra.

A „Noise Tank Gang” előhívása: Játsszátok ki a „Benten-cho” szintet, „Jet” osztályzásra.

A „Poison Jam Gang” előhívása: Játsszátok ki a „Kogane-cho” szintet, „Jet” osztályzásra.

Goji Rokkaku: Tegyétek választhatóvá a „Love Shockers”, a „Noise tank” és a „Poison Jam” bandákat, majd játsszátok ki az összes „Grind City” szintet, „Jet” osztályzásra.

Pots a kutya előhívása: Tegyétek választhatóvá az eddig említett bónusz karaktereket, majd fejezzétek be a játékot a „Benten Boogie” pályá előtt, a „Monster of Kogane” szinten. Ezután győzzétek le a Noise Tankot a második fejezetben.

Hátrafele korcsolyázás: Korcsolyázás közben nyomjátok meg a LE, FEL irányokat.

Kardos Lajos, Budapest

BUZZ LIGHTYEAR OF STAR COMMAND

GB

Pályakódok:

Level 02: BBVBB	Level 07: HVVBB
Level 03: CVVBB	Level 08: 3BVBB
Level 04: XBVBB	Level 09: 4VVBB
Level 05: YVVBB	Level 10: LBVBB
Level 06: GBVBB	Level 11: MVVBB
Level 13: 8VVBB	Level 12: 7BVBB

Hegyes Zoltán, Debrecen

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

GB

Pályakódok:

Level 1: 3NKFZ8	Level 6: TSCNB4
Level 2: 9MD1WV	Level 7: CSJTQZ
Level 3: XTN4F7	Level 8: BNPXZ9
Level 4: 5BVPL2	Vége: GH9MR
Level 5: 9D6F0S	

Dancsó László, Budapest

NBA 2K1

DC

Rejtett csapatok: Lépjétek be az Options képernyőre, és válasszátok a „Codes” opciót. Csaló kódnak írjátok be a „VC” betűket, hogy megjelenjenek a Mo Cap, Sega Sports és a Sega Net csapatok.

Véletlenszerű csapat választás: „Exhibition” módban, álljatok rá egy csapatnévre, majd nyomjátok le egyszerre L+R+A gombokat.

Elért eredmények megnézése: Játék közben pauszáljatok, majd lépjétek be a „Substitution” opcióba. A következő képernyőn nyomjatok X-et, hogy megnézzétek a játékosok 3 pontos dobás, és egyéb statisztikáit.

Max. energia a játékosoknak: Ha be van állítva a fáradás, és a játékosok fáradtak, akkor játék közben az opcióknál állítsátok „Fatigue”-t „Off”-ra. Lépjétek vissza a játékba egy pillanatra, majd ezután rögtön állítsátok vissza „On”-ra.

Szabad dobások zavarása: Amikor hazai csapattal játszatok, nyomkodjátok gyorsan az X gombot, miközben az ellenfél játékos a büntetőt dob. Így a közönség elkezd kiabálni, léggömböket durrogtatni, hogy megzavarja a koncentráló játékost.

Blokkolás: Blokkolásnál tartsátok lenyomva a blokk gombot, és csak akkor engedjétek el, amikor pont a labdánál van a játékos keze.

Kovács János, Cegléd

007 RACING

PSX

Aston Martin Vantage: A címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: L1, R1, ▲, ●, X. Hatására Multi-player módban megnyílik az Aston Martin Vantage. A helyes bevittelt egy nevetés nyugtázza.

Magas gyalogosok: Küldetés (Mission) módban írjátok be névnek a LEMKE szót.

Küldetést megelőző replay:

„Agent” nehézségi szinten teljesítétek az „Escape To The Border” küldetést 1:30 alatt. Így a normális FMV képsor helyett egy Replayt nézhettek végig.

Síkos pályák: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Gimme A Brake” küldetést, és közben mind a tizenegy tűzcsapot üssétek le.

Nincs radar Multi-player módban: „Agent” nehézségi szinten teljesítétek az „Ambush” küldetést, legkevesebb 85 % élettel.

Minden küldetés: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Highway Hazard” küldetést, a forgalomban lévő egyéb autók ütközésének elkerülésével. Így bejön „00 Agent” nehézségi szinten, az összes küldetés.

Vörös víz: „Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Survive The Jungle” küldetést úgy, hogy közben mind a három tankot kiállítjátok.

Mókás rakétacsóva: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek az „Air Strike” küldetést úgy, hogy közben nem értek a felvehető tárgyakhoz.

Órült farolások: „Agent” nehézségi szinten teljesítétek az „Escape” küldetést 100% pontozással. Ezután a féknyomok, fekete helyett világos zöldek lesznek.

Dupla élet Multi-player módban: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Break Out” küldetést, 100% élettel.

Dupla sérülések Multi-player módban: „Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „River Race” küldetést úgy, hogy közben az összes Nitro-t és TSP-6060 felszerelést begyűjtitek.

Lila robbanások: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Download” küldetést, 100 % pontozással. Így a robbanások ezután minden módban sárga helyett lila színűek lesznek.

Kék szemüvegek: „Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Submerged” küldetést 100% élettel. Ezután a kamerák a 8. küldetésben (Break Out) a biztonsági kamerák, valamint a 11. küldetésben (Submerged), az IR szemüvegek, piros helyett kéknek lesznek.

Minden felszerelés: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Showdown” küldetést, 2:00 idő alatt.

„Compound” Multi-player pálya: „Agent” nehézségi szinten teljesítétek az „Escape” küldetést.

„Rooftops” Multi-player pálya: „00 Agent” nehézségi szinten teljesítétek a „Download” küldetést.

Németh Zoltán, Debrecen

ALEXIA LALAS INTERNATIONAL SOCCER

PSX

Az 1970-es braziliai válogatott: A csapatválasztó képernyőn üssétek be: R1, R1, R1, JOBB

Minden időből játékosok: A főmenüben vigyétek be a következő kombinációt: L2, L2, L2, JOBB

Legjobb olasz játékosok: A főmenüben nyomjátok be: L2, FEL, FEL, JOBB

Gémes Sándor, Hatvan

BATMAN BEYOND – RETURN OF THE JOKER

GB

Pályakódok:

Level 2: C76564J Level 3: L88R8TC
Level 5: NTTJ9KY Level 4: Y539WZG

Keresztes Antal, Budapest

COOL BOARDERS 2001

PSX

Csaló mód: Írjátok be névnek az IGOTITALL kódszót, így az összes karakter, deszka, hegy és opció megnyílik.

Minden pálya: Kétjátékos módban kezdjétek egy játékot. Lépjétek ki a belőle, majd kezdjétek el játszani „Free Ride” módban. Az első kör befejeztével ismét lépjétek ki, és kezdjétek egy új menetet kétjátékos módban. Ettől fogva minden verseny után beadja a program a „Next Course” opciót.

„Cool Boarders 2” gyakorlópálya megnyitása: Játsszátok ki, mind az öt alappályát (Mountain Review, Emerald Forest, Urban Striker, Cave Slider, Dancing Devils).

„Secret Force” pálya megnyitása: Játsszátok ki az öt alappályát a legmagasabb pontszámmal.

Játék a hóemberrel: Játsszátok ki a „Cool Boarders 2” gyakorlópályát a legmagasabb pontszámmal.

Játék Gray-el: Játsszátok ki a „Secret Force” pályát.

Bónusz deszkák: Érjétek el legmagasabb pontszámokat az összes pályán, hogy megnyíljon az összes deszka, (a játékban összesen 18 deszka van).

Változó öltözetek: Játsszátok végig a játékot valamelyik karakterrel, így ennek a karakternek változtathatóvá válik az öltözete.

Hajnal András, Vác

STAR WARS: EPISODE 1 – JEDI POWER BATTLES

DC

„Jedi Power Battle” mód: Kétjátékos módban, játék közben nyomjátok meg egyszerre az R + A + B + X + Y gombokat, hogy a karakterek egymást is sebezzék. A kód megismétlésével kikapcsolhatjátok ezt a módot.

Ki-Adi-Mundi előhívása: Játsszátok végig a hét „Training” szintet, majd mentsetek el a játékot.

Darth Maul előhívása: Játsszátok végig a játékot Qui-Gon Jinn-nel, hogy megnyíljon Darth Maul. Ez Darth Maul-

nak az a verziója, mellyel a legutolsó pályán kell megküzdenedek.

Amidala királynő előhívása: Játsszátok végig a játékot Plo Koon-nal.

Pánaka kapitány előhívása: Játsszátok végig a játékot Obi-Wan Kenobi-val.

Level 11: Droidekas: Játsszátok végig a játékot Plo Koonnal.

Level 12: Kaadu Race: Játsszátok végig a játékot Adi Gallia-val.

Level 13: Gungan Round-up: Gyűjtsetek össze a három Gungan erekljét a játék során. Ezek a következő helyszíneken találhatók:

Naboo Swamp: A második pálya végén, lent a hasadéokban.

Tatooine: Az egyik közepes méretű platformról ugorj előre egy duplaugrást, hogy pont egy Jawa-kunyhóban landolj. Az erekljét egy Jawa takarja.

Gungan Ruins: A végéhez közel találjátok a fedett csapdánál. A fa jobb oldalánál lévő nagy bozótban van elrejtve.

Level 14: Survival Challenge: Játsszátok végig a játékot Mace Windu-val.

Az „Ultimate Saber” megszerzése: A 14. pályán verjetez szét 100 ellenfelet mindegyik egységből. Hátására megkapjátok az „Ultimate Saber” nevű fegyvert. Ezzel az eszközzel, egy ütessel megölhetitek az ellenfeleiteket, beleértve a főellenségeket is. Kikapcsolni a „Pause” menüben lehet.

Az egyes szinteken elérhető maximum pontszámok:

Szint	Elérhető pont
Level 01:	24000
Level 02:	21000
Level 03:	31500
Level 04:	39000
Level 05:	34000
Level 06:	51000
Level 07:	30000
Level 08:	7650
Level 09:	14000
Level 10:	12000

Farkas Mihály, Kecskemét

STAR WARS: EPISODE 1 – BATTLE FOR NABOO

N64

A következő kódszavakat a „PASSCODE” opcióba kell beírni. A helyes bevittelt egy csilingelés jelzi.

LEC&FIVE: Az összes alappálya és a „Trade Federation Secrets” bónusz szintek behívása

PATHETIC: Végtelen élet

OVERLOAD: Minden kiegészítő alkatrész

EVERDEAD: Egylövéses halál

NASTYMDE: Expert nehézségi szint

DRJEKYLL: Őrült kamera

RUAGIRL?: Rózsaszín hajó

TALKTOME: Fejlesztői kommentár. Minden szinten, az utolsó három percben kezdenek a fejlesztők kommentálni.

KOOLSTUF: A művészgaléria megnyitása a Showroomban

WAKEUP: Megnyílik a „Concert Hall”

LOVEHUTT: A fejlesztők megtekintése

DROIDEKA: Fejlesztett pajzsok

Fejlesztett bombák: A „Glacial Grave” szinten találjátok meg a fejlesztett bombákat, a hajóhangárhoz vezető folyóval szemben lévő fánál.

Fejlesztett rakéták: A „The Smugglers Alliance” szint legelején találjátok meg a fejlesztett rakétákat. Védjétek meg a civileket, így az ellenség elvezet arra a farmra, ahol az új fegyver van.

Fejlesztett ágyúk: A „Liberation of Camp 4” szinten találjátok a fejlesztett ágyúkat. A pajzsgenerátorhoz vezető domb tetején keressétek.

Követő torpedók: A „Borvo The Hutt” szinten találjátok a követő torpedókat. A térkép északnyugati részén találjátok meg az első ütközetnél a fák között.

Gyorstüzelő lézerek: A „Sancuatory” szint vége fele találjátok meg. A legnagyobb völgytől jobbra egy kis völgyben, a vulkán belsejében találjátok meg ezt a különleges kiegészítőt.

Keresőnyaláb fegyver: A második bónusz szinten a „Couruscant Encounter” pályán találjátok meg a keresőnyaláb fegyvert. Rögtön a kezdésnél kanyarodjatok jobbra, és a megcsupaszított barna épület előtt, menjetek be az üregbe, majd forduljatok rögtön balra, mielőtt a járat jobbra tartana. Töletek balra keressétek a kiegészítőt.

Sith Infiltrátorok: Ezzel a géppel játszhattok a harmadik bónusz szinten, a „Dark Side” pályán. Azokon a

pályákon mehettek ezzel a géppel, ahol a Naboo Starfightert irányíthatátok.

„Trade Federation Secrets” bónusz szint: Bronz fokozattal játsszátok ki az összes pályát.

„Couruscant Encounter” bónusz szint: Ezüst fokozattal játsszátok ki az összes pályát.

„Dark Side” bónusz szint: Arany fokozattal játsszátok ki az összes pályát.

Szűcs Péter, Szeged

STARCRAFT 64

N64

Minden megvásárlása: Játék közben nyomjátok le egyszerre az R+Z gombokat, hogy megjelenjen egy menü, melyben választhattok a földi és légi egységekből, alap és fejlesztett épületeket, kiegészítőket valamint kutatásokat.

Sérthetetlenség: Játsszatok a Brood War, Episode 3 (Protoss) szintjéig, majd teljesítsétek ennek a fejezetnek az utolsó körét, hogy megnyíljon a „Special Cheat” (sérthetetlenség).

Pénz és üzemanyag: Játsszatok a Brood War, Episode 1 (Terran) X-07: Patriot's Blood szintjéig, majd helyezetek el egy második Terran computer jelzőtornyot, abban a szobában, amelyikben a négy civil van. Kijáratnak használjátok az alsó ajtót, és haladjatok tovább jobbra a tűzdenevérek támadásáig. Menjetek keresztül ezen a területen, majd helyezétek el az Ursadont. Használjátok egy ten-

GAME CITY

Videójáték szaküzlet

Sony Playstation,
Nintendo 64,
Game Boy, PS2,
Sega Dreamcast,
Super Nintendo,
Sega Mega Drive

- Játékgépek és kiegészítők
széles választékával várunk
minden kedves vásárlót!
- Magánszemélyeket
is kiszolgálunk!
- A rendelt árut postai
utánvétellel is elküldjük!

Viszonteladói árlista

Fajta/Típus	/1db	/10db	Fajta/Típus	/1db	/10db
Sony memo. 1 Mb. ugy.	1500	1200	Sega Dreamcast gép +		
Sony memo. 1 Mb. eredeti	2000	1600	ChuChu Rockets játékprogram	55000	52000
Sony memo. 2 Mb. ugy.	2200	2000	Dreamcast memo. 1 Mb. ugy.	3500	3500
Sony memo. 8 Mb. ugy.	3000	2700	Dreamcast memo. 2 Mb. ugy.	4000	4000
Sony RGB-kábel	1500	1000	Dreamcast memo. 4 Mb. ugy.	7000	7000
Sony sima joy ugy.	1500	1000	Dreamcast memo+rezgő ugy.	8000	8000
Sony dual shock joy ugy.	3500	3200	Dreamcast eredeti memo. (VMU)	8000	8000
Sony sima eredeti joy	2500	2200	Dreamcast rezgő ugy.	3000	3000
Sony dual shock eredeti joy	6000	5500	Dreamcast eredeti rezgő	8000	7000
Sony brutális dual shock joy. ugy.	4000	3500	Dreamcast eredeti joy	9000	8000
Sony joy hosszabbító	1200	1000	Dreamcast RGB	2000	1400
Sony linkkábel	1200	1000	Dreamcast joy hosszabbító	2200	1800
Sony RF-kábel	2200	2000	Dreamcast billentyűzet	12000	10000
Sony pisztoly ugy.	3500	3000	Dreamcast pisztoly	9000	8000
Sony egér	4000	3000	Joystick átalakító	7000	7000
Sony multitap	4500	4000	VGA-box	8000	8000
Sony rezgős kormány	13000	13000			

Az árak nem tartalmazzák a 25% forgalmi adót!

Nyitva tartás: H-P: 10⁰⁰-16⁰⁰

Cím: Budapest, XIII. ker., Gömb u. 34. • Telefon: 06-30/942-4650

DREAMLAND

Budapest, VI. Hunyadi tér 12.

Tel./fax: (06-1) 479-0812.

(06-1) 479-0813

WWW.DREAMLAND.HU

Nyitva tartás:

Hétfőtől-Pentekig

10-17 óráig

Videójáték gépek

Sony Playstation

Sega Dreamcast

Nintendo 64

Game Boy Color

Playstation 2

Tartozékok,

kiegészítők

Csomagküldő szolgálat

Játékfigurák az országban egyedülálló választékban!

Star Wars, Resident Evil, Spider Man, Spyro,
Duke Nukem, Final Fantasy, Crash Bandicoot,
Sonic, Tarzan, Alien, Toy Story, Tomb Raider,
és még sok minden más

Nyitás:
február 1.

Niko termékeink forgalmazására viszonteladók jelentkezését várjuk!

gereszt, hogy megnyissa a cella ajtaját, és megközelítse az Ursadont. Az összes egységeket vigyék be a cellába, fogjátok össze őket, és nyomjátok B-t. Ezzel a kóddal 1000 ásványhoz és gázhoz juttok.

Minden kutatás: Játsszatok a Brood War, Episode 6 (Zerg/The Last Episode) X-06: The Amerigo szintjéig, majd érjete el ahhoz a részhez, ahol a tengerészek a Zerglingeket lövik a karámban. Itt van egy ketrec teli állatokkal, aminek a bal alsó részébe küldjétek be Kerrigent.

Info mana: Játsszatok a Brood War, Episode 6 (Zerg/The Last Episode) szintjéig, majd teljesítsétek ennek a szintnek az utolsó körét az Info mana csaláshoz.

Mega Build: Játsszatok a Brood War, Episode 6 (Zerg/The Last Episode) szintjéig, majd az első szinten miután megmentettétek az első kettő csoportosulásból az embereket, menjetek le az alsó sarokba, ahol egy adatlemez van. Érintsétek meg, hogy megnyíljon a Mega Build csalás, ami a gyorsabb építkezést tesz lehetővé.

Bónusz küldetés: Teljesítsétek a Brood War, Zerg Episode pályát úgy, hogy legkevesebb öt perc legyen még hátra.

Építkezés meggyorsítása: álljatok rá egy építkezésre, és nyomkodjátok rajta gyorsan a B gombot.

Mindhárom csapat irányítása egyszerre: Játsszatok Protossal, és legyen ellenetek legkevesebb egy Terran és egy Zerg csapat. Használjátok a Dark Ar-

chontok Possess képességét, és szerezzetek egy Drone-t és egy SCV-t. Ezután használjátok a Drone-t, majd építsetek Zerg építményeket, és az SCV segítségével Terran építményeket.

Ludányi Pál, Szentés

LOONEY TOONES - SPACE RACE

DC

Az OPTIONS menüben található „CHEATS” opcióban kell a következő kódszavakat beírni. Minden helyes bevittelt egy hangjelzés kíséri.

CHEESFISH: A „Cheat” mód engedélyezésével megnyílik az összes versenyző, pálya és csalás.

YAVARMINT: Porky malac előhívása

REDWAGON: Marvin előhívása

CHAR: Minden karakter előhívása

MAROON: Az „ACME 2” pálya

YOIKS: A „Galactorama 1” pálya

DODGPARRY: A „Galactorama 2” pálya

SCWEWBALL: A „Mars 2” pálya

MRFUZZY: A „Nebula” pálya

DURNIDGIT: Az „Off World 1” pálya

PALOOKA: Az „Off World 2” pálya

HOGGRAVY: A „Wild West 1” pálya

MACKEREL: A „Wild West 2” pálya

TRACK: Minden pálya megnyitása

SAMRALPH: Tükrözött pályák

3LILBOPS: ACME kupák

MOIDALIZE: Minden verseny

MICHIGANJ: Összes felszerelés a galériában

DUCKAMUCK: Végtelen turbó

SUCCOTASH: Nincs mókázás

Dobi Sándor, Zalaegerszeg

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP

DC

Szuperharcos: „Career” módban írjátok be első névnek (First name) a „Best”, utónévnek (Last name) a „Buy” szavakat. Így kaptok 999 „Creation” pontot. Ügyeljetek a kis, és nagybetűk írására.

Játék John McCarthyval: Egy kreált játékkal nyerjétek meg a „Championship Road” módot.

Játék Bruce Bufferrel: Egy kreált játékkal nyerjétek meg az UFC módot.

Játék Card Girllel: Mind a 22 játékkal nyerjétek meg az UFC módot.

Játék Ulti-Mannel: Bármelyik játékkal nyerjétek meg a „Championship Road” módot, „Hard” nehézségi szinten.

Táska helyszín: Nyerjétek meg mind a 22 játékkal a „Championship Road” módot.

Bónusz testfelépítés típusok és harci stílusok: Bármelyik versenyzővel játszátok ki az UFC módot. Ezzel „Career” módban aktiváljátok a harci stílust, és a testfelépítést.

Váltakozó bírák: A „VS.” képernyőn tartsátok lenyomva az L+R gombokat, hogy John McCarthey helyett, Bruce Buffer legyen a versenybíró. Ugyanitt tartsátok lenyomva az L+R+A+B+X+Y gombokat másik bíró választásához.

Farkas Mihály, Kecskemét

X-MEN: MUTANT WARS

GB

Pályakódok:

Level 2: 0KNG6HWB	Level 6: 1KPF7H0D
Level 3: 0LNG6HXQ	Level 7: 1KPG7H19
Level 4: 0LNF7HYP	Level 8: 1KPF7J2C
Level 5: 0KPF7HZG	Level 9: 1KPF7J3L

Bácskai Károly, Békéscsaba

FROGGER 2 - SWAMPY'S REVENGE

PSX

Szintválasztás: Játék közben pauszáljatok, majd a ■ folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, JOBB, LE, BAL. A bevitel után menjetek a „Chapter” választó képernyőre, és válasszatok kezdőszintet.

Szintugrás: Játék közben pauszáljatok, majd a ■ folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, BAL, FEL, FEL, FEL, JOBB, BAL, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Skip Level On” felirat.

Végtelen élet: Játék közben pauszáljatok, majd a ■ folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, LE, FEL, LE, JOBB, LE, FEL, FEL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Infinite Lives On” felirat.

Minden karakter választható: Játék közben pauszáljatok, majd a ■ folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, JOBB, BAL, BAL, BAL, FEL, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Character Access On” felirat.

Ideiglenes sérthetetlenség: Játék közben pauszjátok, majd a ■ folyamatosan nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, BAL, FEL, BAL, LE, JOBB, JOBB, JOBB. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Invulnerability On” felirat.

Örült Garibra változnak át az érmék: Játék közben pauszjátok, majd a ■ folyamatosan nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, BAL, JOBB, BAL, FEL, FEL, BAL, JOBB. Sikeres bevétel esetén megjelenik a „Mad Garibs On” felirat.

Gémes Sándor, Hatvan

SSX

PS2

A „Cheat” mód aktiválása: Az OPTIONS képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L1 + L2 + R1 + R2 kombinációt, majd üssétek be: LE, BAL, FEL, JOBB, X, ●, ▲, ■. Így megnyílik az összes pálya, karakter, deszka és öltözék. A helyes bevétel egy hangjelzés kíséri.

Max. tulajdonság: Az OPTIONS képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L1+L2+R1+R2 kombinációt, majd üssétek be: X, X, X, X, X, X, ■. A helyes bevétel egy hangjelzés kíséri.

Összes pályához útmutatás: Az OPTIONS képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L1 + L2 + R1 + R2 kombinációt, majd üssétek be: ●, X, ●, X, ●, X, ●, X. Így minden verseny előtt megnézhetitek egy beutatót a pályákról. A helyes bevétel egy hangjelzés kíséri.

„Running Man” mód: Az OPTIONS képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L1 + L2 + R1 + R2 kombinációt, majd üssétek be: ■, ▲, ●, X, ■, ▲, ●, X. A helyes bevétel egy hangjelzés kíséri.

„Mallora” deszka: Az OPTIONS képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L1+L2+R1+R2 kombinációt, majd üssétek be: X, X, X, X, ▲, ▲, ▲, ▲. A helyes bevétel egy hangjelzés kíséri. Ennél a kód nál nem működik a többi deszka, így csak a kód újbóli bevitelével tudjátok kikapcsolni ezt a deszkát.

„Mercury City Meltdown” pálya: Az „Elysium Alps” pályán szerezzetek meg egy érmet.

„Mesablanca” pálya: A „Mercury City Meltdown” pályán szerezzetek meg egy érmet.

„Tokyo Megaplex” pálya: A „Mesablanca” pályán szerezzetek meg egy érmet.

„Aloha Ice Jam” pálya: „Race” módban a „Tokyo Megaplex” pályán szerezzetek meg egy érmet.

„Pipedream” pálya: „Showoff” módban a „Tokyo Megaplex” pályán szerezzetek meg egy érmet.

„Untracked” pálya: Az „Aloha Ice Jam” és a „Pipedream” pályán szerezzetek arany érmet.

Játék Jurgennel: Bármelyik módban nyerjétek egy aranyérmet.

Játék JP-vel: Bármelyik módban nyerjétek két aranymedált.

Játék Zoe-val: Bármelyik módban nyerjétek három aranymedált.

Játék Hiro-val: Bármelyik módon nyerjétek négy aranyérmet.

Harmadik öltözék: Játsszátok ki az összes „Green Circle Trick”-et.

Negyedik öltözék: Játsszátok ki az összes „Blue Square Trick”-et.

Harmadik deszka: Értétek el a „Rookie” fokozatot.

Negyedik deszka: Értétek el a „Sensei” fokozatot.

Ötödik deszka:

Értétek el a „Contender” fokozatot.

Hatodik deszka:

Értétek el a „Natural” fokozatot.

Hetedik deszka:

Értétek el a „Star” fokozatot.

Nyolcadik deszka:

Értétek el a „Veteran” fokozatot.

Kilencedik deszka:

Értétek el a „Champ” fokozatot.

Tizedik deszka:

Értétek el a „Superstar” fokozatot.

Tizenegyedik deszka:

Értétek el a „Master” fokozatot.

Lovas Károly, Budapest

FROGGER 2 – SWAMPY’S REVENGE

DC

Szintválasztás: Játék közben pauszáljatok, majd az X gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, JOBB, LE, BAL. A bevitel után menjétek a „Chapter” választó képernyőre és válasszatok kezdőszintet.

Szintugrás: Játék közben pauszáljatok, majd az X gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be:

JOBB, BAL, FEL, FEL, FEL, JOBB, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Skip Level On” felirat.

Végtelen élet: Játék közben pauszáljatok, majd az X gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, LE, FEL, LE, JOBB, LE, FEL, FEL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Infinite Lives On” felirat.

Minden karakter választható: Játék közben pauszáljatok, majd az X gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, JOBB, BAL, BAL, BAL, FEL, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Character Access On” felirat.

Ideiglenes sérthetetlenség: Játék közben pauszáljatok, majd az X gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, BAL, FEL, BAL, LE, JOBB, JOBB, JOBB. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Invulnerability On” felirat.

Őrült Garibra változnak át az érmék: Játék közben pauszáljatok, majd az X gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, BAL, JOBB, BAL, FEL, FEL, BAL, JOBB. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Mad Garibs On” felirat.

Mazán János, Vác

SUDDEN STRIKE

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd írjátok be az aktuális csalást.

- **superman: Sérthetetlenlenség
- **starcraft: 99 bombázó
- **nofog: A kód eltüntetése
- **staticfog: A kód visszaállítása

Rozsnyai Gábor, Szolnok

MIDTOWN MADNESS 2

PC

Az idő kikapcsolása: Játék közben nyomjátok le az [F2] billentyűt, majd írjátok be a „QQ” kódszót. Hatására kikapcsol az óra, viszont a „Checkpoint” irányát jelző nyíl is eltűnik.

Rozsnyai Gábor, Szolnok

STAR WARS – DEMOLITION

PSX

Az OPTIONS menüben lévő „PREFERENCES” opcióban nyomjátok le az L1+R1 kombinációt, majd a megjelenő „PASSCODE” feliratról írjátok be a kívánt kódszót.

WATTO_SHOP: Minden karakter választható

FIRERATEUP: Gyorstűzelő fegyverek

NO_PEEKING: Véletlenszerű versenyző és ellenfélválasztás

LO_GRAV_ON: Alacsony gravitáció

BFM_FEELIT: Magas gravitáció

THROTTLEUP: Gyors mozgás

MOVIE_SHOW: A nyertések képsorai

SAD_MOVIES: A vesztesek képsorai

Tamás Sándor, Kiskunfélegyháza

X-SQUAD

PS2

Ez a játék X-Fire (Cross Fire) címen is ismert.

„Private” fokozat: A címképernyőn vigyétek be a következő kombinációt: ■, ●, ▲. Hatására megkapjátok a Michaels 9mmS-t 99 tárral és bónusz pontokkal.

„Sergeant” fokozat: A címképernyőn üssétek be: ▲, ●, ■. Hatására megszűnik a súlykorlát, megkapjátok a Taylor M82-t és a Michaels 9mmS-t 99 tárral és bónusz pontokkal.

„Lieutenant” fokozat: A címképernyőn üssétek be: R1, L2, L1, R2. Hatására bejön a 2 szintű pajzs, nincs súlykorlát, megkapjátok a Taylor M82-t, valamint a Michaels 9mmS-t 99 tárral és bónusz pontokkal. Mind-egyik teljesített küldetés után kaptok 10000 bónusz pontot.

„Captain” fokozat: A címképernyőn vigyétek be: ●, R1, ●, L1, ▲, R2. Hatására bejön a radar, nincs súlykorlát, megkapjátok a Tayler M82-t, valamint a Michaels 9mmS-t 99 tárral és bónusz pontokkal.

„Major” fokozat: A címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: L2, ■, R2, ▲, L1, ●, R1. Hatására bejön a 3 szintű pajzs, a 3 szintű szenzor, a radar, nincs súlykorlát, megkapjátok a Taylor M82-t, valamint a Michaels 9mmS-t 99 tárral és bónusz pontokkal.

„Colonel” fokozat: A címképernyőn vigyétek be: ▲, ■, ●, ■, ▲, ●. Hatására bejön a 3 szintű pajzs, a

3 szintű szenzor, a radar, nincs súlykorlát, megkapjátok a kezdő szinteken az összes fegyvert 99 tárral, bónusz pontokkal.

„General” fokozat: A címképernyőn üssétek be: L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2. Hatására bejön a 3 szintű pajzs, a 3 szintű szenzor, a radar, nincs súlykorlát, megkapjátok a középfokú szinteken az összes fegyvert 99 tárral, bónusz pontokkal.

„Master of X-Squad” fokozat: A címképernyőn vigyétek be a következő kombinációt: ●, ●, ●, ●, ▲, ■, ■, ■, ■. Hatására bejön a 3 szintű pajzs, a 3 szintű szenzor, a radar, nincs súlykorlát, megkapjátok a mesterfokú szinteken az összes fegyvert 99 tárral, bónusz pontokkal.

Németh Csaba, Budapest

AMERICA

PC

Játék közben nyomjátok le az [Enter] billentyűt, majd a megjelenő párbeszéd ablakba írátk be a csalásokat.

GIMMEMOREFIREPOWER: 10 fegyveres

HORSESARECRAZY: 10 lovas

GOLDINMYPOCKETS: 1000

arany

IWANTFASTFOOD: 1000 élelem

WOODISVERYGOOD: 1000 fa

ICANGETEVERTHING: 5000 fa, élelem és arany, valamint 100 fegyveres és lovas

IWANTAREALLYBADGUY: Billy a kölyök

IWANTAREALLYSTRONGHER: Gall

IWANTANAMERICANHERO: Davey Crocket

CPUOFF: AI letiltása

CPUON: AI engedélyezése

ICANWINEVERYTHINGNOW: Szintugrás

SAVEGAME: Mentés

Madarász István, Záhony

MEDAL OF HONOR – UNDERGROUND

PSX

A következő kódszavakat az OPTIONS menüben lévő „Password” képernyőn kell beírni. Sikeres bevétel esetén az Enigma gép zölden jelez.

Szuper csalás: A következő kódszavak beírásával minden csalás aktiválható. Először a mesterkódot, azután a másodlagos kódot kell beírni.

ENTREZVOUS: Mesterkód

PORTECLEFS: Másodlagos kód

Így megnyílik az összes küldetés és az összes karakter a Multi-player módban.

A következő csalásokat az OPTIONS menüben lévő „Secret Codes” opcióban kell aktiválni. Nagyon fontos tudni, hogy ezek a lehetőségek csak azokon a pályákon működnek, amelyek már teljesítve vannak.

PUISSANCE: Sérthetetlenség

BALLESVITE: Négyszeres sebzés
RICOCHET: Visszapattanó lövedé-
kek

LATIREUSE: Podoski mód. Ez a kód lehetővé teszi az egylövéses ha-
lált, melyet a tankoknál is alkalmaz-
hatsz. Az a feketeleves az egészben,
hogy az ellenfelek is használhatják a
csalás előnyeit.

AUTODINGUO: Bolondos Taxi
mód. Ebben a módban 60 másod-
percek van arra, hogy megöljétek
az összes ellenfelet.

DWIECRANS: „DreamWorks
Interactive” programozók képei

MOHUEQUIPE: Csapat galéria

MOHDESSINS: Rajz galéria

Kiss Ernő, Hódmezővásárhely

KINGDOM UNDER FIRE

PC

Játék közben nyomjtok meg az
[Enter] billentyűt, majd a megjelenő
„Message” felirtnál írtok be a
„~makemyday” kódszót. Ezzel akti-
váltok a „Cheat” módot. A többi
kódszót is ezen a módon kell érvé-
nyesíteni.

~BAEGOPA: Mindenből 500.000

~HASTALAVISTA: Öngyilkosság

~SIMSIMHAE: Gyors építkezés

~KNOWLEDGEISPOWER: Gyors
mana regenerálódás

~GODBLESSU: Max. egészség

~AMOSBEMERCIFUL: Max.
mana

~DAYSRING: Komplet térkép
Teleki Béla, Szeged

MIKE TYSON BOXING

PSX

„World” módban válasszátok a „New
Career” opciót, majd írtok be névnek
a következő kódszavakat. Aktiválásuk-
hoz nyomjtok mindegyik után ▲-et.

CLUBFUD: Jimmy Flex és a Disco
stadium megnyitása.

OLD MAN: John L. Sullivan és a
Docks stadion megnyitása.

OUCH: A bokszoó feje minden
ütésnél megnő.

HURTS: A bokszoó feje minden
ütésnél megperdül.

NECK: A bokszoó nyaka minden
ütésnél megreccsen.

GONE: Láthatatlan bokszoó.

BINGY: Kis fej mód.

BONGY: Nagy fej mód.

STUPID: Nagy kéz- és lábfejek.

NORMAL: Minden kód kikapcsolása.

Pásztor Attila, Karcag

ALICE

PC

Játék közben nyomjtok le az [Esc]
billentyűt. Lépjtek a „Settings”, azu-
tán a „Game Options” menübe, és
aktiváljátok a „Console” menüpon-
tot. Térjtek vissza a játékba, nyom-
játok le a „~” billentyűt, majd írtok
be az aktuális csalást.

GOD: God mód

NOCLIP: Falon átjárás

WUSS: Minden fegyver

GIVE ALL: Minden fegyver max.
munícióval

HEALTH [szám]*: Az egészség be-
állítása

CG CAMERADIST -45: Belső nézet

CG CAMERADIST 128: Az eredeti
nézet visszaállítása

NOTARGET: Az ellenfelek nem
vesznek észre

FPS [szám]**: A frame rate kiírása

MAP [szint név]: Pályaválasztás

GIVE [item név]: Eszközök előhívása

*: Az egészség egytől százig állítható

**: Az fps kiírásnál 0 vagy 1 hasz-
nálható

Szint név lista:

centipede1	jlair2
centipede2	keep
facade	pandemonium
fortress1	potears1
fortress2	potears2
funhouse	potears3
garden1	qlair
garden2	rchess
garden3	skool1
garden4	skool2
grounds1	tower1
grounds2	tower2
gvillage	tower3
hedge1	utemple
hedge2	wchess1
hedge3	wchess2
jlair1	wforest

Item név lista:

w_knife.tik	w_jacks.tik
w_cards.tik	w_blunderbuss.tik
w_mallet.tik	w_demondice.tik
w_jackbomb.tik	w_ragebox.tik
w_eyestaff.tik	w_watch.tik
w_icewand.tik	

Bálint János, Esztergom

THE WORLD IS NOT ENOUGH

PSX

Sérthetetlenlenség: „007” nehézségi
fokozaton játsszátok ki a „Meltdown”
szintet a legjobb idő alatt.

Minden fegyver: „007” nehézsé-
gi fokozaton játsszátok ki a
„Turncoat” szintet a legjobb idő
alatt.

Végtelen muníció: „007” nehézsé-
gi fokozaton játsszátok ki a „Fallen
Angel” szintet a legmagasabb pont-
számmal.

Erősebb fegyverek: „Agent” vagy
„007” nehézségi fokozaton játsszá-
tok ki a „Flashpoint” szintet a leg-
magasabb pontszámmal.

Erősebb ellenfelek: „Agent” vagy
„007” nehézségi fokozaton játsszá-
tok ki a „Russian Roulette” szintet a
legjobb idő alatt.

Néma Bond: „Agent” vagy „007”
nehézségi fokozaton játsszátok ki a
„Villa” szintet a legmagasabb pont-
számmal.

Gáspár András, Szolnok

SANITY – AIKEN’S ARTIFACT

PC

Játék közben nyomjátok meg az
[Enter] billentyűt, és írjátok be a kód-
szavakat.

MPTEDTHEHEAD: God mód

MPJUICEME: Minden fontosabb
eszköz

MPSHIPIT: Pályaválasztás „Single
Player” módban

Juhász Pál, Pécs

STAR WARS - DEMOLITION

DC

Az OPTIONS menüben lévő „PREFERENCES” opcióban nyomjátok le az L+R kombinációt, majd a megjelenő „PASSCODE” feliratról írtjátok be a kívánt kódszót.

WATTO_SHOP: Minden karakter választható

FIRERATEUP: Gyorstűzelő fegyverek

NO_PEEKING: Véletlenszerű versenyző és ellenfél választás

LO_GRAV_ON: Alacsony gravitáció

BFM_FEELIT: Magas gravitáció

THROTTLEUP: Gyors mozgás

MOVIE_SHOW: A nyertesek képsorai

SAD_MOVIES: A vesztesek képsorai

Varga István, Halásztelek

FROGGER 2 - SWAMPY'S REVENGE

PC

Szintválasztás: Játék közben pauszáljatok, majd a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, LE, BAL, JOBB, JOBB, JOBB, LE, BAL. A bevitel után menjetek a „Chapter” választó képernyőre és válasszatok kezdőszintet.

Szintugrás: Játék közben pauszáljatok, majd a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, BAL, FEL, FEL, FEL, JOBB, BAL, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Skip Level On” felirat.

Végtelen élet: Játék közben pauszáljatok, majd a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be:

LE, LE, FEL, LE, JOBB, LE, FEL, FEL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Infinite Lives On” felirat.

Minden karakter választható: Játék közben pauszáljatok, majd a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, JOBB, BAL, BAL, BAL, FEL, BAL, BAL. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Character Access On” felirat.

Ideiglenes sérthetlenség: Játék közben pauszáljatok, majd a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: BAL, BAL, FEL, BAL, LE, JOBB, JOBB, JOBB. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Invulnerability On” felirat.

Őrült Garibra változnak át az érmék: Játék közben pauszáljatok, majd a [Ctrl] billentyű folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: JOBB, BAL, JOBB, BAL, FEL, FEL, BAL, JOBB. Sikeres bevitel esetén megjelenik a „Mad Garibs On” felirat.

Halász Viktor, Cegléd

TOMB RAIDER CHRONICLES

DC

Kezds a harmadik történettel: A főmenüben nyomjátok le az L + R + BAL + START kombinációt, és tartásotok meg a pálya betöltésének kezdetéig.

Kezds a negyedik történettel: A főmenüben nyomjátok le az L + R + JOBB + START kombinációt, és tartásotok meg a pálya betöltésének kezdetéig.

Császár Antal, Budapest

TOMB RAIDER CHRONICLES

DC, PC, PSX

Játékleírás:

Lara Croft-ra emlékezünk. Ezt teszi még három régi ismerőse is, akik visszatekintenek négy vakmerő kalandjára. A különálló történetekben a felkutatott, begyűjtött felszerelések az új sztori kezdetével elvesznek. Eből fakadólag nem nagyon érdemes spórolni semmilyen eszközzel, legyen az egészségcsomag vagy akár muni-ció.

Minden pályán fellelhető néhány „Secret”, azaz rejtett tárgy. Előfordulási formája: aranyrózsa. Ezeknek a felkutatása némely játékosnak komoly kihívást jelenthet. Ennek az igénynek szükségleteként felkutattuk, és itt leírjuk az összes aranyrózsa rejtékét.

RÓMA

Róma utcáin

Első szekció: Pár lépés megtétele után balról találod az „Opera Backstage” feliratozású bejáratot. Ezen a szakaszon kétféle módon tudsz haladni: vagy felkapaszkodsz a targoncára, és végigugrálod a kiszögelléseket, vagy előreszaladsz három helyiséget, és ott kapaszkodsz fel a szoba közepén található építményre.

A magaslaton sétálj át a következő szobába, kapaszkodj meg a felső rácszatban, majd haladj a túlsó feléig. Csússz végig az alagúton, ereszkedj le, kezeld a kapcsolót, azután menj a terem hátsó felébe. Kapaszkodj fel a

ládákra, és vesd magad a medence vizébe. Ússz keresztül az alagúton, majd a „feszített köteles” szobában ereszkedj le az alsó szintre. A tárolóban told el a jobb oldali sarokban lévő alacsony polcot. A mögötte feltárló titkos helyiségben, az állványról vedd magadhoz az első aranyrózsát. Térj vissza a „feszített köteles” szobába, kapaszkodj fel a ládákon, majd haladj egészen a karos kapcsolóig. Visszajutottál a kiindulóponthoz.

Második szekció: Menj át az árkád alatt, majd rögtön utána fordulj jobbra. Amikor meglátod a szökőkutat, készülj fel egy kedves állat támadására.

A piros-fehér ponyvájú terasz melletti szűk járat végében nyúl bele a kerek fej szájába.

Térj vissza a kiindulópontnál lévő árkádkapuhoz, majd a vele szemközti alacsony átjárón keresztül menj a másik kerekfej kapcsolóhoz. Kezelésével egy denevérraj röppen fel. Guggolj le, és várd meg amíg szétszélednek.

A folyosót elhagyva, kapaszkodj fel az újonnan létesült tömbre, és haladj előre az üvegablakokig. A lépcsőjáró közepénél lévő ablak üvegét lödd ki, ugorj át a szomszédos házra, és rögtön fordulj balra. Az út végén vedd magadhoz a kulcsot, majd térj vissza a kilótt ablakhoz. A lépcsőn leérve egy kóbor állat keres vacsorának valót. A kapcsolókar kezelésével újabb támadásra kell számítanod.

Fuss keresztül a téren, és illeszd a kulcsodat az ajtó melletti zárba. Az

épület udvarára érve, az emeletről tüzet nyit rád egy alak. Viszonzod a szíveslátást. Az udvar túlsó felében menj le az alsó helyiségbe, majd a ládáról vedd magadhoz az első kertkulcsot.

Menj fel az emeletre, egyensúlyozd át magad a kötélén, azután ereszkedj le az utcára. Itt nem kell kezelned a fali kapcsolókart! Pár méter megtétele után, a sikátor végénél fordulj balra. Az épület folyosóján haladva, (még a lépcső elérése előtt) fény szűrődik ki az egyik helyiségből. A táskolt faajtó mögött veheted fel a második aranyrózsát, melyet egy harang megkongatásával tudsz megnyitni.

Indulj el felfelé a lépcsőn, majd a fordulóban vedd magadhoz a földön heverő revolvért. A korlátnál lökd be a kaput, a hordó mellől emeld fel a lézeres célzót, azután kombináld össze a revolverrel. Tégy pár lépést előre. A faajtóról, a revolveren lévő lézeres célzó segítségével lödd le a lakatot. A második kertkulcs megszerzése után szaladj vissza a sikátor irányába.

Haladj el a nagy kovácsoltvas kapu előtt, majd az utcácska végénél fordulj be a fákkal díszített udvarba. Helyezd el a két kertkulcsot, azután térj vissza a kovácsoltvas kapuhoz. A bejárhatóvá vált területen lépj az épülethez.

Az épület mellett jobbról találsz egy átjárót. A túlsófelén a revolverrel lödd meg a harangot. Most érdemes visszatérni a második aranyrózsa

lelőhelyéhez. A feltáruló ajtó mögül egy kiéheztetett csaholó eb fog rád törni. Vedd el az étvágyát.

A harang megkondításával egy másik ajtó is megnyílt. Szaladj fel a lépcsőn, a fordulóban állj meg és nézz fel balra. Szabaddá vált az átjárás. Szökkenj át a szomszédos épületre, majd a helyiségben kezeld a kerekfej kapcsolót. A harmadik aranyrózsa megszerzésének érdekében ide kell majd visszatérned.

Lépj be a „harangos” épületbe. Az oltár bal oldalánál nyíló járat végében kezeld a kapcsolókart, azután térj vissza az oltárhoz, és forgasd el a galambot. Most tedd ugyanezt az oltár jobb oldalánál. Járd be az útvonalat, kezeld a kapcsolót, végül forgasd el a jobb oldali galambot. A pálya kijáratának megnyitásával egy időben hozzáférhetővé vált a *harmadik aranyrózsa*.

Az épület aljában vedd magadhoz a Szaturnusz szimbólumot.

A Trajani marketek

Első szekció: A bal oldali helyiségben a szénrakáson lévő dobozt lödd szét. Vedd magadhoz a benne rejtőző feszítővasat, majd az utcácska távolabbi csücskében elhelyezkedő fémajtónál használd. Bent húzódkodj fel az állványzatra, egyensúlyozz végig a kötélén, azután ugorj ki az ablakon. A rámpa végénél haladj jobbra.

A videó bejátszást követően ereszkedj le, majd vess egy pillantást a

padlóra. A nagy, sötét színű lap nem más, mint egy csapóajtó, és az első aranyrózsához vezet.

A nyitott ajtó jobb oldalán, a harmadik és a negyedik oszlop között mássz fel az áthidalóra. Fent szökkenj át a jobb oldali boltívre, amelyről a negyedik oszlop takarásában megbúvó szobácskába jutsz. A bent található kábelt háromszor húzd meg, ezáltal a hajtó fogaskerék a helyére illeszkedik. A helyiség elhagyása után ugrándozz el a legtávolabbi boltívre, és az ottani szobában található kábel meghúzásával, hozd működésbe a szerkezetet. Az óriás fogaskerék félregördülésével egy időben az *első aranyrózsa* is elérhetővé válik.

Közvetlenül a félregördült óriás fogaskeréknél, balra fent található egy rejtett zug. Onnét vedd magadhoz a rácsozaton elhelyezkedő arany érmét, majd térj vissza szentélybe és illeszd a szobor talapzatán található üregbe. Az épület elhagyásával szaladj át egyenesen a frissen megnyílt területre.

Második szekció: Ha a lépcsőfeljáró első fokán állva balra elnézel, láthatod a következő helyszín szabadá vált bejáratát. De mielőtt belépnél szaladj el a fehér márványlapokkal kirakott fal túlsó feléhez. Az ott található rácson kapu mögött vehető fel a harmadik aranyrózsa.

Az ismeretlen területre lépve keresd meg a mesterséges tavat, ússz át rajta, majd miután kievickéltél a túlparton, mentsd az állást.

A lebegő hidrafejet nem olyan nehéz megsemmisíteni, mint ahogy az első pillantásra látszik. Ereszkedj le hozzá, azután kerülj a bejárat alá. Állj rá az aknafedélre és guggolj le. A revolverrel célozd be, majd lödd ki mind a két szemét. Itt már érdemes használni a lézeres célzó ráközelítő funkcióját. Sikeres ténykedésed eredményeként megkapod a Mars szimbólumot.

Nyisd fel az aknafedelet és ereszkedj le a csatornába. A közepén található ventilátorakna üregébe úszva vedd magadhoz a szelepkereket, majd térj vissza a hidrafej megsemmisítésének helyszínére. A szelepkereket illeszd a pirosra festett ventilátor forgásszabályzó gépezetbe, és tekerj rajta párat. Ha már itt vagy, vedd magadhoz a *második aranyrózsát* a pirosra festett szerkezet tetejéről. Megközelíthető a lámpatartó állványról.

Irány vissza a csatornába. Ússz be ismét a ventilátoraknába, majd használd közvetlenül a forgólápátok melletti járatot. A sodrással tempózz az üreghez, állítsd le a soron következő lapátokat, azután ismét keresd meg a forgólápátok melletti járatot.

A kényszerfürdőzés után érdemes menteni az állást. A földön heverő shotgunt vedd magadhoz, majd indulj harcra az életre kelt gladiátor szobor ellen. Legyőzéséhez elengedhetetlen a jó helyezkedés. Ha ez megvan, akár alapfegyverrel is könnyedén térdre lehet kényszeríteni.

REJTŐ JENŐ

V I L Á G A



C. Lassima

Örökölni veszélyes

REJTŐ JENŐ

V I L Á G A



Leconte

A légión pilótája

REJTŐ JENŐ

V I L Á G A



Charles Lorre

Az elsodort lány

A rejtő jenői világ, a kalandos, humoros légión-történet nem ismeretlen a magyar olvasók előtt. S bár a mester valamenyi írása újra és újra megjelenik, méltatlannál a háttérbe szorult Rejtő néhány kortársa – pl. Nagy Károly, Ákos Miklós, stb. – akik legalább olyan jól művelték ezt a műfajt. Sorozatunkkal őket is szeretnénk megismertetni a Tisztelt Olvasóval.

REJTŐ JENŐ

V I L Á G



MICHAEL SULE

Egy bolond százat csinál

Akik a kiadótól szeretnék megrendelni (690 Ft+ postaköltség áron), azok tárcsázzák a (06-20) 9-73-5633 telefonszámot, vagy rendeljék meg a következő címen:

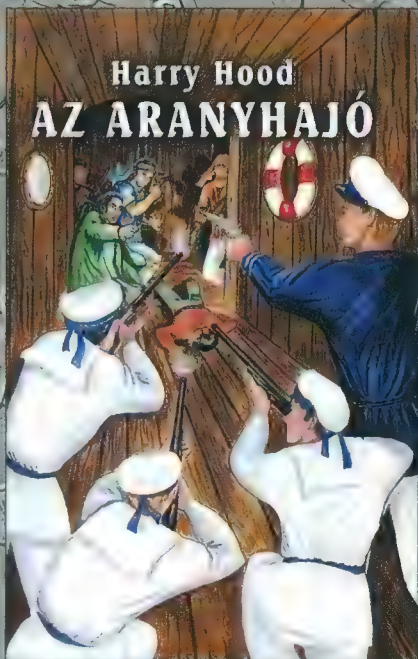
RADIANT Bt.

6701 Szeged, Pf.: 1232

www.kodmester.hu/konyvek.htm

A könyvek megvásárolhatóak Budapesten a CORA áruházaiiban, a MAMMUT, a PÓLUS, és a DUNA PLAZA üzletházakban lévő LIBRI könyvesboltokban, valamint a LIRA könyvesboltjaiban. Vidéken pedig a jobb könyvelarúsító helyeken.

Harry Hood AZ ARANYHAJÓ



A szobor legyőzésével megnyílik a *harmadik aranyrózsa* rejteke.

A mesterséges tóban ússz a megnyílt átjáróba, és vedd magadhoz a Vénusz szimbólumot. A túlparton egy régi kedves ismerős köszönt néhány rosszul célzott lövedékkel. Gyorsan viszonzozzuk az üdvözlést. Néhány golyóváltás után balszerencséjére feléled az átjáró őrzője, és kicsit kivonja a forgalomból.

A kígyók likvidálásánál a folyamatos oldalszaltózás a legjobb taktika. Így akár alapfegyverrel is megsemmisítheted őket.

A csata végeztével helyezd el a szimbólumokat a kapu két oldalán, majd lépj az átjáróba.

A kolosszeum

Első szekció: Jobb oldalon a koponyák után láthatsz egy mélyedést, és benne egy kötömböt. Told be. Ezzel felkutattad az *első aranyrózsa* rejtekét.

A katakombákból kijutva egy szűk folyosón vezet át az utad. A folyosó túlsó feléhez érve meginog a talaj a lábad alatt, majd leomlik a járólap. Szaladj pár lépést előre, azután rugaszkodj el. Ha jól számoltad ki a lépéseket, akkor most nem a lábában ücsörögsz, hanem a peremen lógsz. Oldalazz el balra, és az üreg mögötti járatban kezeld a kapcsolót. Térj vissza a kiindulópontához, húzódkodj fel, azután keresd meg a csúszdát és használd.

Lent egy csont sovány oroszlán vár-

ja a reggelijét személyedben. Gyorsan vedd el az étvágyát. A fali kapcsoló kezelése után akad egy másik jelentkező is. Mássz fel a túlsó verem falán, vedd magadhoz a drágakő darabot, majd a helyiséget elhagyva készülj fel egy dühös gladiátor támadására. Megbékítése után menj egy szinttel feljebb. Likvidáld a következő öngyilkot. A kapcsoló kezelése után gyalogolj fentebb egy emeletet. Ha tovább mész, fel tudod venni az Uzit.

A hid közepén található üregből elő kell csalogatni a drágakő másik felét. Ennek a módja a következő: A balkéz felől látható kábelt húzd meg háromszor, majd fénysebességre kapcsolva térj vissza a hidra, és vedd magadhoz a drágakő darabot. Illeszd össze a két elemet.

Indulj el a hídkapuval zárt irányába. Közeledtedre szabaddá válik az átjárás. A folyosó végében lehulló rács mögötti szobában vehető majd fel a második aranyrózsa. Addig is csúszdázz.

A videó bejátszás után indulj el jobbra, vedd magadhoz a *második aranyrózsát*, azután használd ismét a csúszdát.

Az érkezéshez képest indulj el jobb irányba, a szobában használd a drágakövet, majd az első adandó alkalmammal ugorj vissza a bejárat ajtóhoz. A leomló padlózat takarásából előtűnő sziklarepedést használva tudsz tovább jutni. Ugorj a szoba túlsó felébe, azután oldalazz el balra.

Hamarosan a kolosszeum folyosóján találsz magad.

A gladiátort és az oroszlánt segítsd a túlvilágra, azután vedd magadhoz a harcos által elejtett kulcsot. Menj a kapuhoz és használd.

Az óriás gladiátorszobrot a szokásos módon semlegesítsd. A harcos földbe dőngölése után szaladj a talpzata mögötti frissen megnyílt szobába, vedd magadhoz a következő kulcsot, és használd a legközelebbi kapunál.

A cipőtalpkoptatás befejeztével még ne vedd magadhoz a falon ékeskedő piros ékkövet. Előbb ugrándozz el a terem távolabbi csücskébe, és vedd fel a *harmadik aranyrózsát*.

AZ OROSZ BÁZIS

A bázis

Első szekció: A raktárba érve keresd meg a fémszekrényt, és vedd magadhoz az ezüstkulcsot. A terem túlsó felén, az üres sín pár jobb oldalánál található ajtónál használd. A lépcsősor végénél található kameraszobában öld meg a két biztonsági őrt, majd vedd magadhoz a kódkártyát. A szekrényben Uzi rejtőzik.

A raktárban, a fémszekrény bal oldalán nyisd meg az ajtót a kódkártya segítségével. A bent lapuló kutyát ártalmatlanítsd, majd lödd szét azt a szellőzőrácsot, amelyikből nem száll fel gőz. Ezzel fel is kutattad az *első aranyrózsa* rejtekét.

A raktárban lépj be a bejáratnál szemben elhelyezkedő kódkártyás

ajtón. A lépcsősor tetejéről ugrándozz el jobb irányba. Pontosan oda, ahol hiányos a korlát. Ezt a műveletet nagyban megnehezíti az a rakodómunkás, amelyik az emelőt kezeli. Ellene az egyetlen ellenszer az állandó helyváltoztatás.

A túlpartra érve kezeld az ajtónyitó gombot, majd leckéztess meg az unatkozó rakodómunkást.

A videó bejátszás végeztével hagyd el az irányítótermet, és menj a szabbaddá vált folyosóhoz. Ártalmatlanítsd a két őrt, majd válaszd a bal oldali járatot. A hangulatos hóesésben mássz fel a daru terhére, és ugorj a két ajtó közötti ládákra. Itt találsz a *második aranyrózsát*.

A daru mögötti kódkártyás ajtón lépj be, azután ártalmatlanítsd a transzformátor mögött megbúvó embert. A földről emeld fel az ezüstkulcsot, és térj vissza a folyosóra. Indulj el a jobb oldali járaton. A lépcsősor végében használd a frissen szerzett kulcsot.

A videó bejátszás után ereszkedj le az alsó szintre, és lépj be a kódkártyás ajtón. A tusolóban kushadó kutyát szelídítsd meg pár golyó erejéig, majd vizsgálj át a szekrényeket. A tusoló jobb sarkában a víz alatt találsz egy rácsot. Emeld fel, és ússz a mögötte lévő járaton addig, amíg száraz talajt nem ér a lábad. Itt tudod felvenni a *harmadik aranyrózsát*.

A tusolót hagyd el a kapcsolós ajtón keresztül, majd menj a transzformátorhoz, és tedd a helyére a hiány-

ző biztosítékot. A rád szabaduló kutyát ártalmatlanítsd, a feltárukt ajtó mögött hozd működésbe a darut, végül ugorj át a tengeralattjáróra.

A tengeralattjáró

Első szekció: A fekhelyek közötti átjáróban feszítsd le az egyik fogantyút, majd menj vele ahhoz a szellőzőrácsához, amelyik előtt nincs semmi. A feszítővassal mozdítsd ki a helyéről. A szellőzőjáratban az első sérült rácsnál ereszkedj le, és az üregben vedd magadhoz az *első aranyrózsát*.

Utadat folytatva, a lengő elektromos kábeleknél a sárga táblácskával szembeni járatba ereszkedj le. Az irattartó szekrényből vedd magadhoz a negatív töltésű akkumulátort.

A lengő elektromos kábelekhez visszatérve használd a létrát.

A konyhában óvatosan közelítsd meg a szakácsot, majd pár lépés távolságból vágd kupán a feszítővassal. Az általa elejtett bronzkulccsal nyisd meg a fémajtót. Az aprócska helyiségben az irattartó szekrényből vedd magadhoz a pisztolyod, és a polcra az ezüstkulcsot. Ez utóbbit használd a másik ajtónál.

Az ebédlőben, a nem éppen barátot kereső két fegyveres alak feltrancsírozása után indulj el a nyitott zsilipkapu mögötti járaton. A támadódat fegyverezd le, a folyosó végében lévő zsilipkaput nyisd ki, majd használd a létrát. A járat végénél található raktárban likvidáld a két agresszív

fazont, vedd magadhoz földön heverő Shotgun, valamint a láda tetejéről a légzőkészüléket. A bejárat melletti repedt faláda rejti a *második aranyrózsát*. Dolgod végeztével térj vissza az ebédlőbe.

A televízióhoz közelítve a mellékhelyiségből előront egy muksó. Miután ártalmatlanná tetted, nyisd meg a TV jobb oldalánál található zsilipkaput és készülj fel egy újabb támadásra. A legközelebbi szobából tüzet nyitó férfit spékeld meg egy kis ólommal, majd a faláda tetejére állva nyisd fel a rácsot.

A járat végénél, a felnyitható rács előtti fekvő ventilátor szellőzőaknájába keresd meg a titkos járatot, és vedd fel a *harmadik aranyrózsát*.

Nyisd fel a rácsot, és ereszkedj le a szobába. Az ajtón berontó férfi likvidálása után az irattartó szekrényből vedd magadhoz a pozitív töltésű akkumulátort, majd kombináld össze a már meglévővel.

A folyosón haladj előre egészen a létráig. Ereszkedj le az alsóbb szintre, azután lödd le a fegyveres támadót. A zsilipkapu megnyitása után egy újabb támadó próbál lyukat ütni Lara fején. Persze ez nem sikerülhet neki. A lövésváltás után kapaszkodj fel a létrán, az első zárt zsilipkaput nyisd ki, a helyiségben lévő támadót semmisítsd meg, azután vedd magadhoz a bűváruha konzolját. A légzőkészüléket kombináld össze vele.

Haladj tovább a folyosón. A nyitott zsilipkapu mögül tüzet nyitó katonát

ártalmatlanítsd, majd nyisd ki a másik ajtót. Állj a bűváruha elé, és a begyűjtött alkatrészeket illeszd a helyükre.

Mélytengeri merülés

Első szekció: A lengő vízinövényeknél található elágazásnál fordulj jobbra, majd a fémtেকnő bal felső felénél keresd meg a rejtett üreget, és benne a pálya *egyetlen* aranyrózsáját. Mindenesetre légy óvatos, mert mindenfelé mélytengeri bűvárhajók vannak. Az általuk kilőtt torpedókat a lánggyertyával tudod elterelni.

A lengő vízinövényeknél most fordulj balra. A hosszú fémtest felső felénél találod a szűk átjárót. Tempózz keresztül rajta, majd az új területen a fémtestbe úszva keresd meg a ládát.

Mivel kívülről lövik a roncsot, Larára zuhan néhány elszabadult fémtárgy, ezzel megrongálva a levegőtartályát. A rohamosan fogyó levegő miatt, sürgősen vissza kell jutnod a tenger-alattjáró fedélzetére.

Evickélj ki a fémtestből, majd ússz szembe a bűvárhajóval. A mögötte megnyíló járaton tempózz addig, amíg meg nem látsz a távolban még egy bűvárhajót. Ekkor fordulj jobbra.

A süllyedő tenger-alattjáró

Első szekció: Ereszkedj le a létrán. A torpedó terem tulsó feléről tüzet nyitó katonát ártalmatlanítsd, majd a folyosóra kiérve a másikat is. Hasz-

náld a létrát. A felső szinten ugord át a tüzet, a szobából vedd magadhoz az Uzit, azután ugorj tovább az ebédlő irányába.

Néhány elektromos kábel szakadása miatt a víz, áram alá került, így az asztalokon ugrálva kell a terem tulsó felét megközelítened.

Szökdécselj el az ebédlő távolabbi pontjára, ahhoz az ajtóhoz, amelyik mellett a sérült elektromos kábelek lógnak. A rád rontó pacáktól vedd el a kódkártyát, majd indulj el visszafelé, és a lángnyelvek után fordulj jobbra. A zárt zsilipajtót nyisd meg a kódkártya segítségével, azután mássz fel a létrán, és fuss egészen az irányítóteremig. Az ott található zsilipkaput nyisd meg, azután beszélj a tenger-alattjáró néhai kapitányával.

Az irányítóterembe állj rá a térkép-asztalra, és lödd ki a sérült szellőző-rácsot. Kússz be a járatba, majd a pirosas derengésű ventilátor irányába indulj el. A szellőzőjárat végében emeld fel a rácsot, ereszkedj le a helyisége, és kezeld a falra szerelt elektromos főkapcsolót. A másik ajtón még nem tudsz belépni, mindenesetre mögötte rejtőzik a második aranyrózsa.

Az irányítótermet elhagyva, az első utadba kerülő ajtón lépj be. A terem tulsó felében elhelyezkedő nitrogéntartályt vedd magadhoz, majd a legközelebbi megvilágított sarokból emeld fel a Desert Eagle fegyvert. Térj vissza a folyosóra, ereszkedj le a létrán, majd ez első utadba akadó

ajtón lépj be. A tárgyalóban a szekrények átkutatásával hozzájuthatsz az oxigéntartályhoz.

A tárgyalót elhagyva két öngyilkosjelölt állja utadat. Tanítsd őket jó modorra. Az általuk elejtett bronz kulcsot zsebedbe.

Menj az ebédlőből nyíló konyhába (ahol a szakácsot fejbe vágta) és a vízből gyűjtsd be az *első aranyrózsát*.

Térj vissza a sérülten fekvő kapitányhoz, de útközben ne felejtse el felvenni az elektromos főkapcsoló melletti helyiségből a *második aranyrózsát*.

A kapitány melletti létrán kapaszkodj fel a felső szintre, majd illeszd a helyére a két tartályt.

A FEKETE SZIGET

Az akasztófa

Első szekció: Tégy pár lépést előre, majd a legszűkebb ponton ugord át a szakadékot. Azután a sziklába vajt mélyedésbe kapaszkodva oldalazz el balra. A végénél vetődj a legközelebbi csúszkára, és kapaszkodj meg a peremében. Ennél a pontnál van egy kis elágazás. Az *első titkos aranyrózsa* felvétele után ide kell visszakerülnöd kapaszkodó pozícióba.

Engedd el a peremet, majd nézz el jobbra. Az ott látható barlang rejti az *első aranyrózsát*. A bejutáshoz használd az oldalszaltót. Dolgod végeztével ereszkedj le a szakadékba, és keresd meg a visszavezető utat, amely visszavisz a játék kiindulópontjához.

Miután ismét lógó pozícióban vagy

az ominózus csúszka alján, oldalazz el jobbra, a sarkán fordulj át, majd az üreg fölött himbálózva egy pillanatra engedd el kapaszkodást. Ha sikeres volt a manőver, most az üreg peremébe kapaszkodsz. Kússz át rajta. A zöld növényzettel tarkított áthidalón lengj keresztül. A túlsó oldalra érve használd a csúszdát.

Második szekció: A hosszas videó bejátszás végeztével indulj el jobbra, a bordó derengéshez. A mennyezeti kapaszkodón lengj el a túlsó oldalra, majd a sziklaperemről ugorj a kútba. Tempózz végig a szűk járaton. Kiérve a mólóról, szökkenj el a szemben lévő épület sarka, és a kerítés vége közé. Az aprócska párkányról oldalszaltózz a melletted elhelyezkedő csúszkára, onnét pedig a ugorj a szemközti épület oldalához. Kússz be a ház alatti járaton, majd a fiókos szekrényből vedd magadhoz a roncskerékpár belső gumiját. Ússz az épületen kívülre, ugorj át az elkerített vizes területre, majd az üregen keresztül térj vissza a kiindulópontához. Időközben a kút melletti hordó feldőlt és egy fura kis pokolfajzat került ki belőle. Lehetőleg kerüljétek el.

Az üreg előtt megpihelve nézz el bal irányba. A romos épületszárny rózsaszín derengésű tetejére szaltózva fel tudod venni a *második aranyrózsát*.

A toronyépület aljában található üregen mássz keresztül, majd az esőtől védett helyen vedd magadhoz a vasvillát. Kombináld össze a kerék-

pár belső gumijával. A kapott csúzlit használd az egy szinttel fentebb lévő bedeszkázott résznél.

A láncreakció segítségével máris szabad az út. Vedd magadhoz a megszentelt harangnyelvet, majd ereszkedj le az átjáróba. Rögtön a kijáratnál lévő kriptából szerezd meg a fáklyát. Szaladj fel a kriptasoron. Az egyik építményben találsz tüzet. Gyűjtsd meg a fáklyádat, azután keresd meg a közelben lévő lejáratot. Dobd az üregbe a fáklyád, majd ereszkedj le.

A pár lépésre előtted lévő leomló lapokon gyorsan szaladj keresztül, fordulj jobbra, majd a falon pislákoló fáklyánál szintén jobbra. Az út végén, a halált hozó karók között lépkedve, láthatsz egy szűk kis járatot. Mögötte található a *harmadik aranyrózsa*.

Térj vissza a leomló lapokhoz, és folytasd az utadat a fa gyökereiig. A fáklya segítségével gyűjtsd meg a kiszáradt fa gyökérzetét, azután vedd magadhoz az akasztott ember szívét.

Indulj vissza, a már bejárt útvonalon. A karók kiküszöbölésére használd a körbe vezető folyosót.

A felszínre érve fordulj rögtön jobbra, majd illeszd a szívét a fali üregbe, azután lépj be a melletted lévő kriptába. A fedőlap eltolása után egyenes út vezet a kápolnába.

A labirintus

Előszekció: Fordulj balra, és tégy pár lépést a rácsos kapu irányába. Az ezután következő rövid videó be-

játásban láthatod magát a halált, amint megmutatja neked a csontpor rejtékét.

Menj a terem túlsó felébe, és a padok előtt, a falon lévő három kötőmbforma kapcsolót nyomd meg a következő sorrendbe: Közép, bal, jobb. Ennek hatására megnyílik a halál által használt rácsos kapu. Ezzel egy időben, a kápolnában megjelent néhány szellem csontvázharcos is, amelyek csak akkor válnak láthatóvá, ha túl közel kerülsz hozzájuk. Legkönnyebben küszás közben lehet kicselezni őket.

A szentélyben vedd magadhoz a csontport, majd használd a kötőmbforma kapcsolók melletti szenteltvízes edénynél. Ezzel a manőverrel megsemmisítetted a csontvázharcosokat, valamint megnyitottad a tovább vezető utat.

A szószerk melletti rácsos kapun lépj be, de egyenlőre ne használd a csúszdát. Kapaszkodj fel a szemközti falon, kezeld a kapcsolókart, és menj vissza a szentélybe. Az eddig zárt vasajtó mögött feltárható az *első aranyrózsa* rejtékét. Végezetül használd a csúszdát.

Második szekció: A veremből ess le az üregbe. Ha sikerült jól betájolnod esést, akkor vízben, ha nem akkor a parton landolsz. Ez utóbbi nyakcsigolyatöréssel jár.

Evickélj ki a partra, szaladj fel az első emeleti átjáróig, kellj át rajta, majd kezeld a forgó szerkezet közepén található kapcsolókart. Indulj vissza a

**MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
SONY PLAYSTATION
NINTENDO 64
SEGA DREAMCAST**

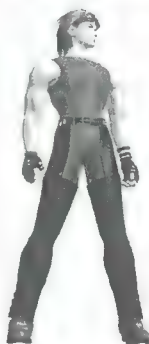
*gépek, programok
kölcshözne, eladása és cseréje*

**DEBRECEN,
Dózsa Gy. u. 18.
Arany J. u. 4.
Tel.: 30/938-3892**

MARIO HOUSE

N64 ✓ Sega Dreamcast ✓ Sony PlayStation ✓ PS2

***játékgépek és programok
vétele, eladása
cseréje és
kölcshözne
Lego adás-vétel***



**Budapest XIII.,
Üteg u. 29. fszt.
Telefon:
30/314-9991**

Nyitva: h.-p.: 10-17³⁰

HOOOLIGAMES

KIS- ÉS NAGYKERESKEDÉS

**Game Boy, SNES,
Nintendo 64,
Mega Drive, Saturn,
Sony Playstation,
Dreamcast**

*programok, gépek és
tartozékok eladása,
vétele és cseréje.*

*• Postai csomagküldés
• Vízonteladónak
mennylési kedvezmény*

**Cím: Budapest,
VI. ker., Teréz krt. 45.
Tel.: 1/475-0934**

**Nyitva tartás:
h.-szó.: 10⁰⁰-18⁰⁰
vasárnap: zárva.**

*Üzletünkben
a legolcsóbb árakkal
és kedves kiszolgálással
várunk minden
kiskereskedőt, valamint
a már meglévő
vásárlóinkat.*

lépcsőház irányába. A híd tövénél, ahol hiányos a korlát, ugorj át a szemközti tömbre, oldalazz el jobbra, aztán húzódkodj fel rá. Végcél a közeli hídcsonk, mely a *második aranyrózsához* vezet.

A lépcsőházban menj a második szintre, kellj át a forgó szerkezeten, de a közepén található kapcsolókarhoz ne nyúlj. A még járatlan lépcsőházban szaladj a harmadik emeletre. A forgó szerkezetről vedd magadhoz a *Bestiárium* című könyvet, majd ugorj át a szemközti párkányra.

Az újabb lépcsőházban már vár rád egy segítő kéz. Az utat mutató fényjelenséget követve kezdj el felfelé mászni. Az első töredék lépcsőfokon állva, ha figyelmesen körül nézel, láthatsz egy kékes fényben izzó aprócska üreget. Ez rejtje a *harmadik aranyrózsát*.

A felszínre jutva sincs más dolgod, csak kitartóan kövesd fényt. Az sem baj ha sietsz, mert akkor legalább nem tud szétmargangolni a rád támadó farkasember.

Végezetül lépj be a nyitott ajtajú koporsóba.

Az öreg malom

Első szekció: Indulj el a bal oldali járaton. A verem után fordulj jobbra, majd szemrevételezd a nyílt területet. Egy szinttel lejjebb két ördögfiókat láthatsz, akik kővel dobálóznak. Mivel ezek a lények egyedül a tűztől félnek, így hát fáklyát kell szerezned.

A kijáráshoz képest jobbra fent, a

videó bejátszásban jól látható helyen van a fáklya. A kötélén lengj oda és vedd fel, térj vissza a folyosóra, majd kutass fel egy kis tüzet. A tűz megszerzése után, dobj a fáklyát a két szemtelen manó platformjára.

Ismét a kötelet használva, ugorj át a mesterséges párkányon látható vasrácsra, törj ki belőle egy darabot, majd ereszkedj le a rohangáló manók platformjára. A mesterséges párkány alatti résznél található üregben veheted fel az *első aranyrózsát*.

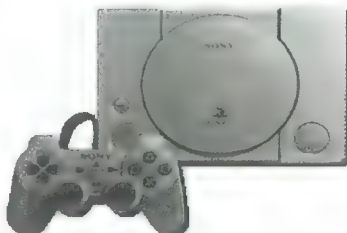
Lengj el a mesterséges párkánytól jobbra eső kapaszkodó folyosó legelejehez. Fogózkodj meg a peremben, majd kússz be a járaton. A barlangocskában vedd magadhoz a krétadarabot. A művelet végeztével térj vissza a pálya legelejeére.

A földön heverő sötét színű táblánál használd a krétát. A videó bejátszás után használd a csúszdát.

Második szekció: Szaladj el a két épület között, kellj át a sebes sodrású folyón, majd az átjárón túljutva fordulj balra. Keresd meg a szűk, kékes derengésben úszó folyosó bejáratát. Amint bekúszol felcsapnak a lángok. Fuss keresztül a tűzön, aztán oltsd el magad a járat végében lévő vizes árokban. A partra visszamászva vedd magadhoz a *második aranyrózsát*.

Ugorj a malmot körülölelő tóba és keresd meg a szörnyet. Figyeld meg a mozgását, majd amikor nem látja, csenj el egy darabot a tó fenekén heverő kincsből. A zsákmánnyal szél-

PlayStation.



szakszerviz

Konzol Stúdió

1092 Bp., Kinizsi u. 27.

Tel. / Fax: 216-66-26

Mobil: 06-209-888-337

KONZOL-DOKTOROK

**PLAYSTATION
SEGA
NINTENDO
Videójátékok,
HIFI
készülékek
SZERVIZE**

Rendelés: H-P, 9-17-ig
1147 Bp. Lőcsei u. 99.

Tel: 0612220478

Mobil: 06309483149

email: conhifi@westel900.net

Megrendeléseket postai
úton is átvesszünk.

Akciós árakkal szeretnénk meglepni az előfizetni vágyókat.

A **KÓDMESTER** újság
hivatalos 375 Ft-os
ára helyett

csak 300 Ft-ba
kerül számonként.
Ez az előfizetési
akciónkkal.

KÓDMESTER
újság kiadója
ebben az esetben
megírta vállálja a
kipostázás költségét is.

Minimum
előfizetési díj:

1500 Ft, amely
5 megjelenés árát
tartalmazza.

Azok részére, akik
nem kívánnak járulni az
előfizetés lefolytatásához,
375 Ft/db

+ postaköltség áron
tudjuk küldeni a lapot.

Tel.: 20/973-5633 • KÓDMESTER Szerkesztősége • Szeged, 6701 Pf.: 1232.

sebesen ússz a ketrechez, és helyezd el benne az ellopott érmét. Ez lesz a veszte a szörnynek.

Tempózz vissza oda, ahol az előbb hidegre tett lény úszkált, majd keresd meg a malomba vezető járatot.

A malomban kaptass fel a lépcsőn, majd az ott található keréken tekerj ötöt. Ezzel a manőverrel a szemközi ajtót tudod megnyitni. A bejutással nagyon sietned kell, mert ez az ajtó időkapcsolóval van ellátva, így pillanatok alatt bezárul.

Az ajtó felhúzása után oldalszalтоzz balra, szaladj neki, majd kapaszkodj meg az árbocrúdba, és lendülj át a szemközi területre. Ezután egy jobbra szaltó következik, végül pedig a bekúszás. Az árbocrúdnál érdemes a legszélében megkapaszkodni.

A csapóajtó mögött húzódkodj fel a csúszda fölött lévő kiszögellésre, azután kezeld a szemközi kapcsolókart. Végül használd a csúszdát. A malmot vízben megnyitott kijáraton hagydd el.

Menj vissza ahhoz az épülethez, amelyikben a lovas rejtőzik, majd a bal oldalánál ereszkedj le a folyóba. Miután elmélyült a meder, balról láthatsz egy kapaszkodót. Egyenlőre ne húzódkodj fel, hanem tempózz tovább. A folyam legmagasabb pontjánál található kis üregben tárd fel a *harmadik aranyrózs*a rejtékét.

Ússz vissza az elmélyült medernél található kapaszkodóhoz, majd hú-

zódkodj fel a legfelső pontjára. A magaslatról ugrándozz el a távolabbi épület tetejére, ereszkedj be az ablakon és kezeld a kapcsolót.

Radics Antal, Szeged

A következő számban folytatjuk.

SWING AWAY GOLF

PS2

Ez a játék Golf Paradise néven is ismert.

Összes játékos: A főmenüben üs-sétek be a következő kombinációt: L2, R2, L2, R2, FEL, JOBB, LE, BAL, L1, R1. A helyes bevitelt egy hangjelzés kíséri. Így választhatóvá válik az összes golfozó a „Stroke play” módban.

Balkezes játékosok: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá valame-lyik játékosra, tartsátok lenyomva az L2 + SELECT gombokat, majd nyomjatok X-et.

Szalóki István, Budapest

TOP GEAR - DARE DEVIL

PS2

Szintugrás: Játék közben vigyék-tek be a következő kombinációt: FEL, LE, FEL, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, LE, BAL, FEL, JOBB.

Végtelen idő és folytatás: Játék közben gyorsan üssétek be: FEL, LE, FEL, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, FEL, BAL, LE, JOBB.

Kovács Dezső, Dunaújváros

VIDEOJÁTÉK
SZAKÜZLET
ÉS KÖLCSÖNZŐ



**PlayStation
NINTENDO⁶⁴**

ALAPGÉPEK, TARTOZÉKOK
PROGRAMOK ELADÁSA,
VÉTELE, CSERÉJE
KÖLCSÖNZÉSE

S Z E G E D
KÖRTÖLTÉS UTCA 44.
TEL.: 62/498-590
VEDRES UTCA 16.
TEL.: 30/915-26-86

NINTENDO⁶⁴

SEGA
Dreamcast

PlayStation®

Nintendo

GAME BOY.



GÉPEK, PROGRAMOK
adás-vétele, cseréje, kölcsönzése

TOP GAMES 2000 Bt.

- Bp., V., Váci u. 7.
Tel.: 266-7134
- Bp., VI., Teréz krt. 6.
Tel./fax: 342-4196

**PLAYER'S
CLUB**

PlayStation, PS2, N64,
Game Boy,
Color Game Boy,
Sega Mega Drive,
Sega Saturn,
Sega Dreamcast
gépek, programok
és tartozékok kedvező áron

**Sony PlayStation
gépek javítása!**

Visszonteladók részére
mennyiségi kedvezmény:
10-40%

1067, Budapest, Teréz krt. 25.
(Az Oktogonnál)
Tel.: 1/302-4624

Player's club 2
1073 Budapest, Erzsébet krt. 22.
Tel.: 1/342-0913

Nyitva tartás:
Hétfőtől Péntekig: 10⁰⁰-19⁰⁰
Szombaton: 10⁰⁰-14⁰⁰

Az ország egyik legnagyobb játékvásztékával várjuk kedves vásárlóinkat!

SILENT SCOPE

PS2

Rejtett mód: A módválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: JOBB, LE, JOBB, ■, FEL, ■, ■, ▲, LE, JOBB, LE, JOBB, ■, ▲. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Tükrözött pályák: A módválasztó képernyőn üssétek be: BAL, BAL, JOBB, ■, LE, LE, FEL, ▲, FEL, JOBB, LE, FEL, BAL, LE, ■. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Belsőnézet: A módválasztó képernyőn üssétek be: FEL, FEL, FEL, FEL, LE, LE, LE, LE. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Turbo mód: A módválasztó képernyőn üssétek be: LE, ▲, FEL, ■, ▲, LE, JOBB, LE, JOBB, ■, ▲. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Love mód: A módválasztó képernyőn üssétek be: BAL, JOBB, JOBB, ■, ▲. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Night (éjszakai) mód: A módválasztó képernyőn üssétek be: FEL, JOBB, LE, BAL, FEL, ■, ▲. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Nincs célkereszt: A módválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, JOBB, JOBB, ■. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Nincs távcső: A módválasztó képernyőn üssétek be: JOBB, LE, JOBB, ■, JOBB, LE, JOBB, ■. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Nincs ellenféljelző: A módválasztó képernyőn üssétek be: JOBB,

JOBB, JOBB, JOBB, BAL, LE, FEL, JOBB. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

Fél élet elcserélése 5 másodpercért: „Arcade” módban pauszáljatok, majd üssétek be: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X, ●. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

5 másodperc elcserélése fél életért: „Arcade” módban pauszáljatok, majd nyomjátok üssétek be: ●, X, JOBB, BAL, JOBB, BAL, LE, LE, FEL, FEL. A helyes bevittelt egy fegyver hangja jelzi.

100 Challenge mód: Teljesítsétek mind a kilenc nem épületben zajló küldetést.

Kovács Dezső, Dunaújváros

© 2000

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701 Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633

Az anyagot összeállította:
Radics Antal

Közreműködött: Kis Csaba
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt
Lektorálás: Kopasz Mónika

Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor

Hirdetésfelvétel: mindennap
9–17 óráig: 20/915-5960
Terjeszti az NH RT. és a HÍRKER RT.

**Várható
következő megjelenés:
2001. április 15.**

A kiadó a beküldött anyagokat
nem őrzi meg, nem küldi vissza,
valamint a lekötött adatokért
felelősséget nem vállal!

KÓDMESTER

JÁTEKLEÍRÁS-GYŰJTEMÉNY



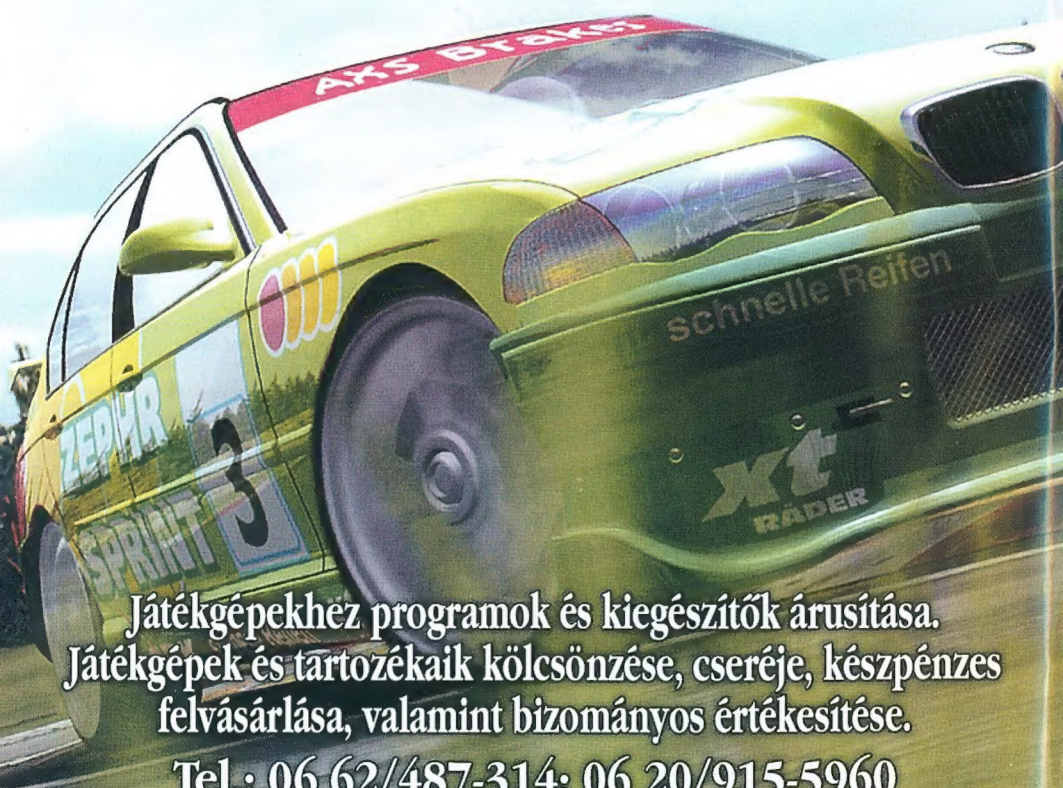
A tartalom:

- Broken Sword I-II. PC, PSX
- Tomb Raider 3 PC, PSX
- Metal Gear Solid PSX
- Silent Hill PSX
- City of The Lost Children PSX
- Resident 2 DC, PC, PSX, N64
- Star Wars – S.O.T.E. N64, PC
- Turok N64, PC

A könyv csak a KÓDMESTER kiadójától rendelhető meg,
mivel kereskedelmi forgalomban nem kapható.

Ára: 990 Ft+postaköltség

**SEGA DREAMCAST, PS2,
SUPER NINTENDO, GAME BOY,
SONY PLAYSTATION, N64**



Játékgépekhez programok és kiegészítők árusítása.
Játékgépek és tartozékaik kölcsönzése, cseréje, készpénzes
felvásárlása, valamint bizományos értékesítése.

Tel.: 06 62/487-314; 06 20/915-5960

Cím: Szeged, Lugas u. 2. (csillag térnél)

Nyitva tartás: hétfőtől péntekig: 10⁰⁰-18⁰⁰ szombaton: 10⁰⁰-16⁰⁰

A rendelt árut postai utánvétellel is elküldjük!